

Villes et Pays d'Art et d'Histoire

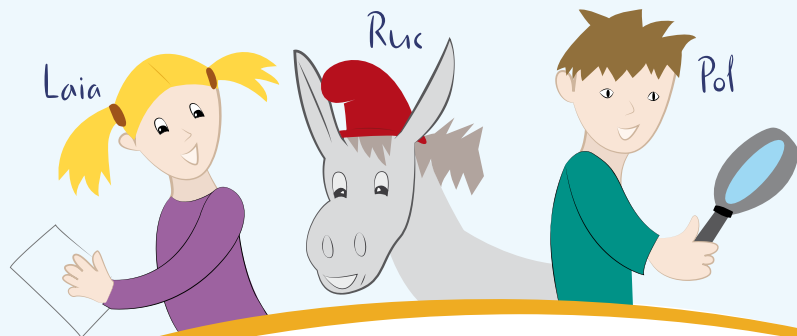
# raconte-moi Camprodon



Une enquête  
des Petits Détectives  
du Patrimoine

**Livret-jeu**  
Famille/loisirs

# Les petits détectives du patrimoine vous présentent



## La mystérieuse bête de Camprodon

...encore une nouvelle enquête pour Laia, Pol et Ruc,  
les petits détectives du patrimoine des Vallées Catalanes.

**Un vrai mystère règne à Camprodon !**

Récemment un bien étrange animal a été aperçu dans  
les rues de cette petite ville du Ripollès.

Personne n'est d'accord car on n'a jamais rien vu de  
semblable : chaque partie de son corps est celle d'un  
animal différent !

**A toi de découvrir à quel animal correspond  
chacune des parties de son corps pour savoir à  
quoi ressemble la mystérieuse bête.**

# Direction Camprodon !

## Trouver Camprodon sur la carte



Seules informations dont disposent les petits détectives :  
Camprodon se situe à l'Ouest de Figueres, à la confluence de la  
vallée du Ter et du Ritort.

Aide-les à retrouver le village sur la carte en l'entourant.



Le savais-tu ?

Les premiers touristes  
sont arrivés à Camprodon  
grâce au docteur Bartomeu Robert,  
maire de Barcelone. Il a été parmi les  
premiers à y passer l'été et conseillait à  
ses patients de venir y prendre le bon air  
de la montagne. De nombreuses familles  
barcelonaises ont fait construire leur  
maison de vacances à Camprodon  
en particulier au Passeig de la  
Font Nova puis au Passeig  
Maristany.



# Les lieux de l'enquête

**Youpi !!!**

**Si tu lis ces mots c'est que tu as bien trouvé Camprodon sur la carte.**

**Tu vas pouvoir continuer à aider tes amis les petits détectives du patrimoine.**

Voici maintenant ta carte de petit détective qui te montre les lieux où tu dois mener l'enquête avec Laia, Pol et Ruc.

Reporte-toi à la page 10 pour consulter le plan détaillé.

Pour ta 1<sup>re</sup> mission tu dois te rendre sur la Plaça de la Vila (n°1 du plan p. 10)



Le savais-tu ?

A Camprodon une rue est un carrer, l'allée ou la promenade est un passeig (prononce passéitch), la place une plaça, l'avenue une avinguda. Si tu veux trouver la rue Valencia ou la place de la Vila tu devras donc chercher le carrer Valencia ou la plaça de la Vila.

# Mission n°1

## Trouver à quel animal correspondent les pattes de la bête





























Un témoin mystérieux a vu la bête traverser la Plaça de la Vila, près de l'Hôtel de ville.

Laia, Pol et Ruc, y sont déjà, rejoins-les !

Mais apeuré par la bête mystérieuse le témoin s'est enfui.

Il a tout de même laissé un message codé, mais malheureusement incomplet.

Pour savoir aux pattes de quel animal ressemblent celles de la bête, aide Pol à le déchiffrer. Chaque signe correspond à une lettre.

 → 	    → 	 →	 
L	P		A
 →  →	 →   →    →  		N
	 →   → 	  	...
	S	' U	



Sous l'avant-toit d'une maison voisine de l'hôtel de ville (la belle maison en pierre de taille), tu verras des sculptures qui représentent l'animal du message codé.

Tu as trouvé ? C'est super ! Tu peux compléter la première énigme.

La bête mystérieuse a les pattes d'un

Pour continuer ton enquête tu dois te rendre sur le pont Nou. Emprunte le Camí de Cerdanya pour y aller. (n°2 du plan p. 10)

## Mission n°2

### Trouver à quelles dates la bête mystérieuse a déjà rendu visite à Camprodon

Laïa, Pol et Ruc ont besoin de ton aide :  
en empruntant le pont tu passeras sous un porche.  
Deux dates sont gravées dans la pierre. Sauras-tu les retrouver ?



L'une d'entre-elle se  
situe sous la bretèche  
du pont. Quant à l'autre :  
ouvre l'œil !!!  
Elle n'est pas loin.



Exemple de bretèche

Tu as trouvé les dates ? Super !!!

Reporte-les dans les cadres :

--	--	--	--	--	--	--	--

## Mission n°3

### A quel animal appartiennent les oreilles de la bête ?

Laïa, Pol et Ruc ont retrouvé sous le Pont Nou un témoin  
qui ne s'est pas enfui : c'est Saint Roch.

Descend les escaliers et cherche-le.

Saint Roch a vu les oreilles et les ailes de la bête.

Les oreilles c'est simple : ce sont les mêmes que celles de  
l'animal qui l'accompagne.



La bête mystérieuse a les oreilles d'un :

--	--	--	--	--

Poursuis ton aventure en te rendant au bout du carrer  
d'Ignasi Casabó (n°3 du plan p. 10)

## Mission n°4

### A quel animal appartiennent les ailes de la bête ?

Pour ce qui est des ailes, St Roch est catégorique : ce sont celles de l'animal qui s'est posé sur la façade près de la dernière maison du Carrer Ignasi Casabó, juste au début du Passeig de la Font Nova.



Tu as trouvé ? Super. Tu peux compléter l'énigme.

La bête mystérieuse a les ailes d'une

Poursuis ton aventure en te rendant au 46, Carrer València.  
(n°4 du plan p. 10)

## Mission n°5

### A quel animal appartient la queue de la bête ?

Tu es arrivé au 46 ?

Tu es devant la maison où se trouve St Pallade.

Cherche bien : tu vas voir l'animal qui l'accompagne et pouvoir compléter cette nouvelle énigme. La bête mystérieuse a la queue d'un



Poursuis ton aventure en te rendant au 25, Carrer València.  
(n°5 du plan p. 10)

# Mission n°6

## Trouver à quel animal appartient la tête de la bête

Laïa, Pol et Ruc sont maintenant persuadés que la bête mystérieuse a pris les formes des animaux visibles sur les façades de Camprodon.

Ils enquêtent au 25 Carrer Valencia, mais il semble qu'ils oublient de lever la tête. Aide-les. Peut-être que les balcons te donneront un indice ?

T'as trouvé ? T'es un champion !!!

Allez donne la réponse aux petits détectives du patrimoine.

La bête mystérieuse a la tête d'un

**Le bruit assourdissant d'un animal se fait entendre.  
De quoi s'agit-il ?**

*Pour le savoir et finir ton enquête rends-toi Carrer Ferrer Barberà.  
(n°6 du plan p. 10)*

Le savais-tu ?  
Dans les montagnes  
autour de Camprodon,  
en particulier dans le massif du  
Canigou, on trouve du minerai de  
fer en grande quantité. C'est pourquoi  
on peut voir de beaux balcons en fer  
forgé dans la ville. Amuse-toi à les  
regarder. Tu trouveras peut-être  
des formes rigolotes !





# Mission n°7

## Trouver à quel animal appartient le corps du monstre

Laïa, Pol et Ruc continuant leurs recherches Carrer Ferrer Barberà, sont interpellés par Nuria et ses sœurs sur une des façades.



Elles leur délivrent le dernier indice :

le corps de la bête mystérieuse est le même que celui des bêtes ailées qui bourdonnent autour d'elles.



Cherche bien !!! Allez ! Encore un effort !

Ca-y-est ? Super !

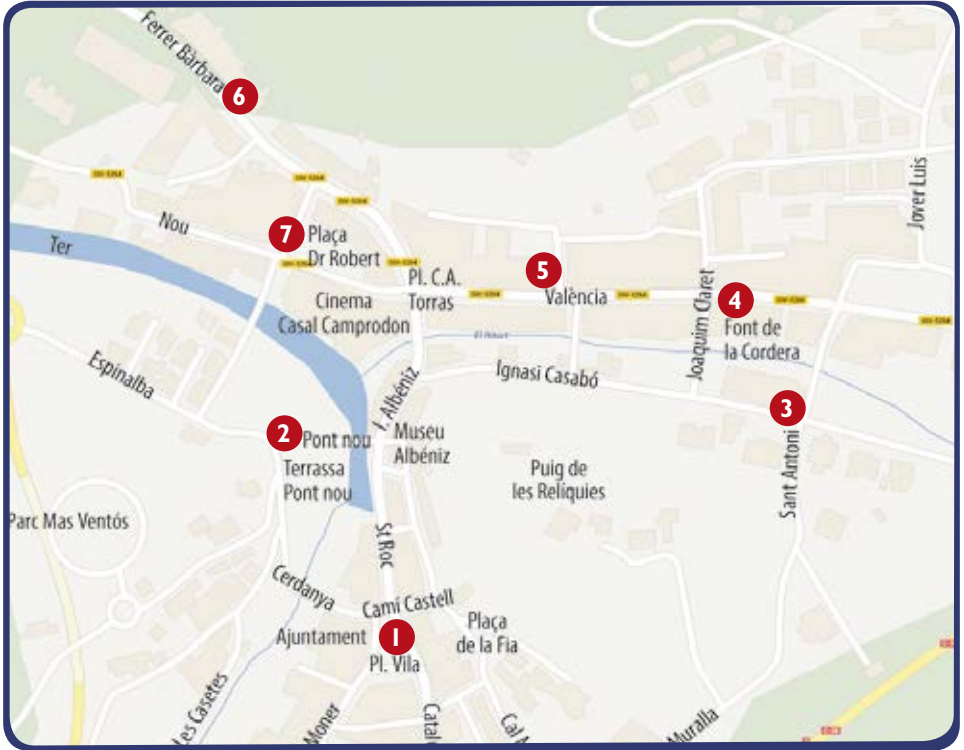
Complète maintenant le dernier indice.

La bête mystérieuse a le corps d'une

**Maintenant que tu as rempli toutes tes missions tu peux dessiner la bête mystérieuse de Camprodon.**

*Il y a bien longtemps un artiste inconnu a sculpté la bête mystérieuse.  
Pour voir s'il ne s'est pas trompé, rends-toi au 8, place du Docteur Robert. (n°7 du plan p. 10)*

# Plan de Camprodon



## Ce livret-jeu vous a plu ?

Retrouvez les Petits Détectives du Patrimoine à Maureillas, Saint-Laurent-de-Cerdans et Amélieles-Bains. Les livrets-jeux sont disponibles dans les accueils touristiques des communes concernées et en téléchargement sur le site Internet du Pays d'Art et d'Histoire Transfrontalier Les Vallées Catalanes du Tech et du Ter.

## Pays d'Art et d'Histoire : un label, un réseau

Les Vallées Catalanes du Tech et du Ter appartiennent au réseau national des Villes et Pays d'Art et d'Histoire.

Le Ministère français de la Culture et de la Communication, Direction Générale des patrimoines, attribue l'appellation Villes et Pays d'Art et d'Histoire aux collectivités locales qui animent leur patrimoine.

Il garantit la compétence des guides-conférenciers

et des animateurs du patrimoine et la qualité de leurs actions.

Aujourd'hui, un réseau de 167 villes et pays offre son savoir-faire sur toute la France.

Les Vallées catalanes du Tech et du Ter sont le premier Pays d'Art et d'Histoire Transfrontalier du réseau national. Il est formé de 30 communes (23 communes catalanes françaises et 7 communes catalanes espagnoles).

## À proximité

Beaucaire, Lodève, Narbonne, Nîmes, Mende et Lot en Gévaudan, Perpignan, Pézenas, Uzès et la Vallée de la Tet bénéficient de l'appellation Villes et Pays d'Art et d'Histoire.

## Renseignements

Pays d'Art et d'Histoire Transfrontalier  
Les Vallées Catalanes du Tech et du Ter  
7 place du foiral  
66230 Prats-de-Mollo-la-Preste  
Courriel : valls.catalanes@orange.fr  
T. 0033 (04) 68 83 99 49

© Photos PAHT - AL/FG

